

# Wasser+ Wasserdetektive unterwegs

## RINGELNATTERSPIEL

### Zeit

15 Minuten

### Material

Augenbinde

### Ziel

- Spielerische Vermittlung der Jagdmethode von Schlangen und möglicher Reaktionen der Beutetiere

### Ablauf

Alle TeilnehmerInnen stellen sich im Kreis auf. Eine freiwillige Ringelnatter begibt sich in den Kreis und bekommt die Augen verbunden. Drei bis vier Freiwillige spielen die Frösche. Die Ringelnatter versucht nun die Frösche zu finden und sucht tastend den Kreis ab. Jeder Frosch darf aber nur dreimal hüpfen, um der Schlange zu entkommen. Anschließend werden die Rollen neu besetzt. Hier wird sich herausstellen, dass die Frösche am längsten überleben, die sich am wenigsten bewegen und ganz still sind. Die Bedeutung der Tarnfarben und des „Sich-Totstellens“ in der Tierwelt wird in diesem Spiel veranschaulicht.