

Wasser+ Wasserspaß am Biberbach

NASEWEISSPIEL LURCHE

Zeit

5 Minuten

Material

keines

Ziel

- Einleitung ins Thema Amphibien
- Lernen sich an Regeln zu halten
- Üben warten zu können

Ablauf

Ein neues Thema – Tiere – wird angekündigt. Die Kinder richten ihre Aufmerksamkeit darauf. Alle legen den Finger auf den Mund, bereit zuzuhören und nichts verlauten zu lassen, wenn sie meinen das Tier zu kennen, das nun beschrieben wird. Statt dessen soll jedes Kind, das das Tier erraten hat, den Finger an die Nase legen.

- Es geht um Tiere, die zwei Vorderbeine und zwei Hinterbeine haben.
- Ihre Kinder haben zunächst keine Beine, dafür aber einen Schwanz.
- Die Tiere haben keine Federn und auch kein Fell.
- Sie atmen mit Lungen wie wir, aber auch durch die Haut.
- Manche kriechen ganz langsam, andere können weit hüpfen.
- Sie leben einen Teil ihres Lebens im Wasser, einen anderen Teil am Land.
- Sie können nicht fliegen.
- Als Kinder leben sie im Wasser und fressen Pflanzen.
- Wenn sie groß sind, steigen sie aus dem Wasser heraus und fressen andere Tiere.
- Die Kinder heißen Kaulquappen.
- Etc.

Wenn die meisten Finger an der Nase sind, zählt die Leitung bis drei, dann sagen alle zusammen laut das erratene Tier. Die Leitung akzeptiert sowohl Kröten als auch Frösche als Lösung, ein Gespräch über Amphibien schließt sich an.